

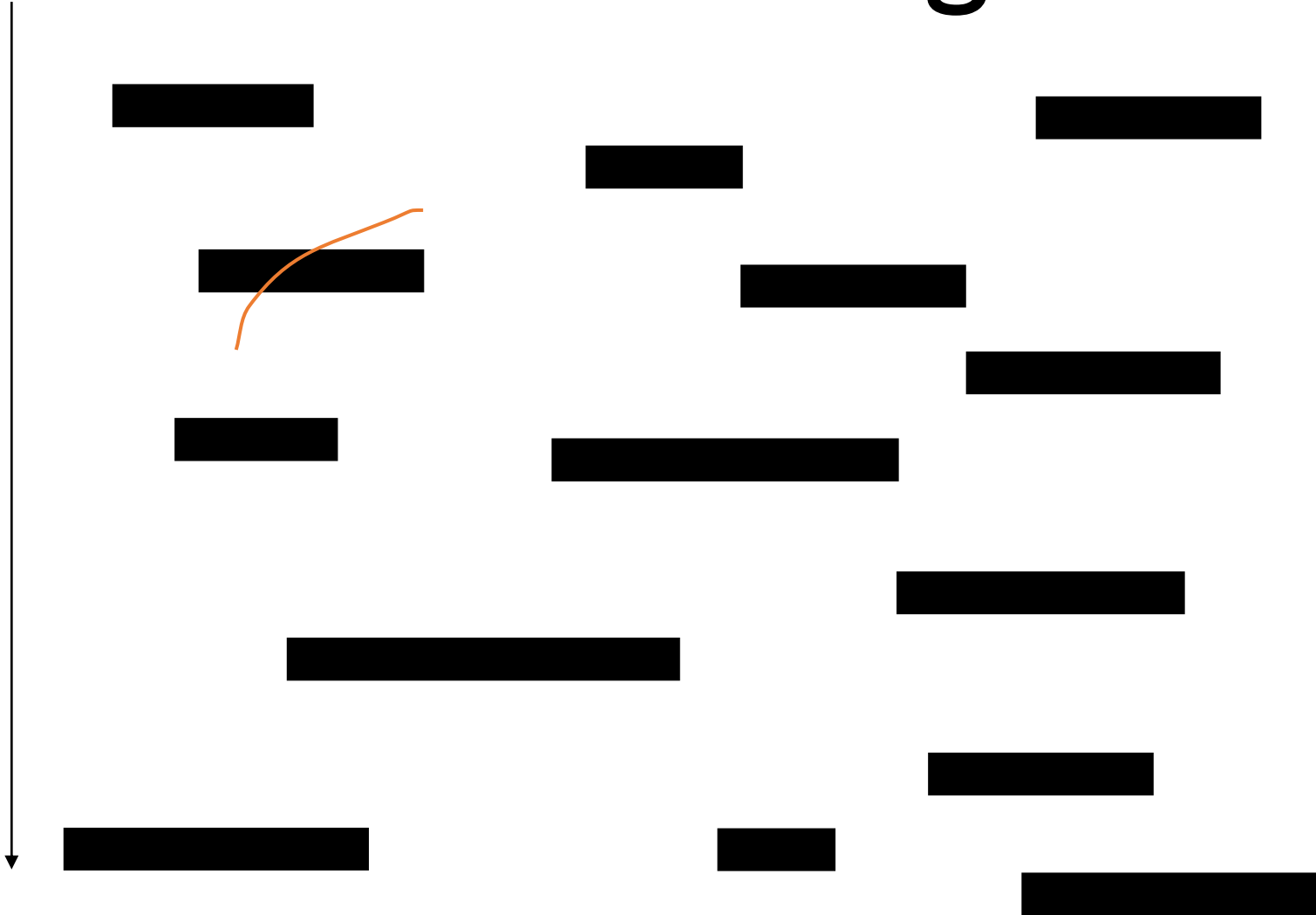
SERIOUS GAME

Name der Hochschule:	Universität Paderborn
Titel und Nummer der Veranstaltung:	K.184.45221 Mediendidaktik
Name:	Christopher Bonsack
Adresse:	Elsener Straße 1 33102 Paderborn
E-Mail:	chr.bonsack@web.de
Mat.Nr.:	6544110
Studiengang:	Wirtschaftspädagogik (M. Ed.)
Name des Betreuers:	Prof. Dr. Marc Beutner

Paderborn, den 03.11.2021

Begriffsninja

Themenblock



- Begriffe fallen langsam den Bildschirm hinunter und können mit durchstreichen der Maus (klick halten) „zerschnitten“ werden
- „zerschnittene“ Begriffe verschwinden
- Jeweils immer die nicht passenden Begriffe zu einem bestimmten Themenblock sollen „zerschnitten“ werden
- nicht „zerschnittene“ Begriffe sammeln sich am unteren Bildschirmrand und bilden ein Konstrukt

Begriffsninja

- Das Konstrukt (z.B. eine geometrische Form) wird am Anfang zufällig generiert und die Begriffe in eine passende „Hülle“ gepackt, sodass jede Runde ein anderes Konstrukt entstehen kann
- Falsche oder fehlende Begriffe (hier rot) lassen das Konstrukt unvollständig wirken und so den Lerner wissen lassen, dass er einen Fehler gemacht hat
- Der Lerner hat nun die Möglichkeit die Runde zu wiederholen oder sich die Lösung anzeigen zu lassen
- Die Lösung zeigt nochmal alle richtigen Begriffe im Konstrukt an und hebt hervor, welche dieser Begriffe falsch „zerschnitten“ und welche vergessen wurden

